

БОГАТЫРСКАЯ ДРУЖИНА

Эстафета- соревнование

Марина Тыртышная,
ГАОУ РМЭ «Лицей Бауманский»,
г. Йошкар-Ола,
Республика Марий Эл

День защитника Отечества по традиции отмечается в школах игровыми конкурсами и соревнованиями для мальчиков. Образы былинных богатырей создадут увлекательную сюжетную канву для конкурсной программы и, кроме того, напомнят ребятам об исторических и фольклорных персонажах, важных для российской культуры, об их подвигах и приключениях.



Художник В. Васнецов. Фото с сайта <http://www.prodromo.fon.ru>

ПРАВИЛА ИГРЫ

Перед началом игры важно четко проинструктировать всех игроков. Участвуют семь мальчиков от класса. Если класс большой, можно сформировать несколько команд по семь человек.

В ходе первого тура мальчикам необходимо пройти семь этапов. На каждом этапе к команде присоединяется по одному игроку, поэтому стартует один участник, а финишируют семеро.

Задания лучше всего подобрать на смелость и ловкость, чтобы проверить возможности богатырей. Эстафета проводится на скорость. Учитывается лучшее время прохождения полосы.

Второй тур посвящен подвигам Ильи Муромца. Самый достойный богатырь, выбранный в первом туре, проходит испытания вместе со своей дружиной.

Перед началом ведущий в образе гусяря читает всем присутствующим былинку об Илье Муромце и рассуждает о том, что надо бы проверить, остались ли еще на русской земле богатыри, которые были бы равны по удали Илье Муромцу. Гусярь предлагает всем желающим богатырям пройти испытание.

ЗАДАНИЯ НА ЭТАПАХ

Во время первого тура участникам предстоит пройти через семь этапов игры, чтобы сформировать богатырскую дружину и доказать свою ловкость, силу и сообразительность.

Варианты заданий при прохождении разных этапов игры могут быть, например, такими:

Первый этап. Ведение теннисного мяча клюшкой по асфальту на определенной дистанции.

Второй этап. Перепасовка футбольного мяча друг другу на определенном расстоянии.

Третий этап. Прыжки в мешках втроем на определенное расстояние.

Четвертый этап. Четыре участника должны по очереди попасть теннисным мячом в корзину или в другую цель (по выбору организаторов).

Пятый этап. На этапе находится пластиковая бутылка, к которой привязаны пять веревок длиной 1–2 метра. Задача пяти игроков – взять за концы веревок и поместить бутылку в лунку или в корзину.

Шестой этап. Шестеро игроков должны по очереди поднять гирю по 10 раз. Ее вес организаторам нужно

подобрать заранее, чтобы он подходил участникам по возрасту и возможностям.

Седьмой этап. Семь участников должны перенести воду из одной емкости в другую с помощью третьей емкости.

В конце подводятся итоги, награждается лучшая команда и самые доблестные богатыри по отдельности. Им вручаются берестяные грамоты с указанием их подвигов и побед, а все участники зачисляются в дружину Илья Муромца – лучшего из ироков.

ИЛЬЯ МУРОМЕЦ И СОЛОВЕЙ-РАЗБОЙНИК

Во время второго тура всем дружинам предстоит помочь Илье Муромцу в его былинных подвигах, пройдя вместе с ним несколько этапов. На каждом этапе участников встречают старцы-гуслиеры, которые читают фрагменты из былинны и объясняют, что нужно сделать дружинникам.

Первый подвиг посвящен встрече Ильи Муромца с Соловьем-разбойником:

Один раз решил Илья Муромец помочь людям и сделать просеку (дорогу, тропу) через дремучий лес. Вот и пошел он по лесу, махая дубиной и сшибая деревья. Так дошел он до речки Смородиной. Смотрит, а на другой стороне реки Соловей-разбойник сидит. Увидел он Илью Муромца и закричал ему: «Что за невежа проезжает тут, мимо моих заповедных дубов?». Да как засвищет, закричит по-звериному. Но наш Илья не испугался, а взял свой лук богатырский и пустил в Соловья-разбойника каленую стрелу. Покатился Соловей-разбойник с дуба, подхватил его Илья Муромец, привязал к седлу и поехал в стольный град Киев. Приехал он на княжеский двор, привязал коня к конюязи и пошел в горницу к великому князю киевскому Владимиру Красно Солнышко.

Задание на этапе: прежде чем Илья сможет послать стрелу, игрокам надо выложить гать через бо-

лото к острову, где сидит Соловей-разбойник, а потом помочь Илье Муромцу натянуть богатырскую тетиву лука. Лук должен быть такого размера, чтобы вся команда могла его натягивать.

ИЛЬЯ МУРОМЕЦ И ИДОЛИЩЕ ПОГАНЕ

Второй подвиг происходит во время встречи Ильи Муромца с Идолищем.

Один раз отлучился Илья из Киева, поехал границы Руси проверять, а когда возвратился, то узнал, что стольный град Киевский захватил Идолище поганое. Взял тогда Илья Муромец переоделся в простое крестьянское платье и пошел к поганому Идолищу.

Пришел Илья в Киев-град и стал просить милостыню. Услышал его Идолище поганое, велел привести его к себе во дворец. Привели Илью к Идолищу поганому, а он его спрашивает, кто таков, да почему шумишь. Промолчал Илья, ничего не сказал Идолищу.

Стал тогда Идолище перед Ильей похваляться, хвастаться: «Я, – говорит, – за один присест быка съедаю и бочонок вина выпиваю, а ты, калика переходящая, калач в день съедаешь и чарочку выпиваешь».

Предложил Илья посоревноваться слугам Идолища в другой забаве: «Что за радость – животом бахвалиться? А вот кто первый в ловкости да в умении будет?».

Задание на этапе: на дне высокой клетки лежит мяч. Клетка состоит из четырех боковых стенок, и у нее нет потолка. Каждому участнику дается рейка, которая пролезает в ячейки. Задача – вытащить мяч из клетки с помощью реек.

ИЛЬЯ МУРОМЕЦ И КАЛИН-ЦАРЬ

Третий подвиг посвящен победе Ильи над татарским царем Калиным.

Один раз поссорился Илья Муромец с князем Владимиром Красно Солнышко. Осерчал князь на Илью Муромца и посадил Илью в подземелье.

Долго сидел Илья в подземелье, но тут пришла беда. На Русь войной пошел царь татарский Калин.

Закручинился тут князь Владимир Красно Солнышко, запечалился. И решил он просить помощи у Ильи Муромца. Пошел тут князь Красно Солнышко, упал на колени перед Ильей Муромцем и стал просить его о помощи. Встал Илья, потрянул плечами, и упали тут цепи пудовые.

Вышел Илья в чисто поле, поймал Бурушку-Косматушку, влез ему в правое ухо, вылез из левого и облачился в доспехи богатырские. Сел он на Бурушку-Косматушку и поскакал к лагерю татарскому. Приехал он туда, а царь татарский ему и говорит: «Ты откуда такой выскочил, что на Калина-царя тьякаешь?». Осерчал тут Илья Муромец на Калина-царя, схватил его за ногу и стал им бить войско татарское, махнул один раз – появится улица, отмахнется – переулочек.

Так перебил он войско татарское, отрубил Калину-царю голову и поехал по Руси силу свою показать и Родину защищать. И решил Илья в честь своей победы столб верстовой поставить.

Задание на этапе: игрокам необходимо провести бревно по лабиринту на растяжках. Нельзя держать в руках более одной веревки. Передавать веревку можно только соседу справа или слева.

ИЛЬЯ МУРОМЕЦ И БОГАТЫРЬ-ЗАХВАТЧИК

Четвертый подвиг даст возможность Илье Муромцу справиться с новым испытанием.

Поехал однажды Илья Муромец по Руси погулять и границы проверить. Ехал он, ехал и вдруг увидел вдаль облако пыли. Поскакал он туда и видит, что на русской земле чужой богатырь веселится. Увидел он Илью Муромца и стал над ним смеяться да себя хвалить. Осерчал тут Илья, не выдержал, предложил в ловкости сразиться.

Задание на этапе: с помощью удочек с крючками участникам нужно перенести квадрат с петлями, состоящий из сборных элементов, на другую сторону линии и выложить его снова. Касаться квадрата руками нельзя. ●